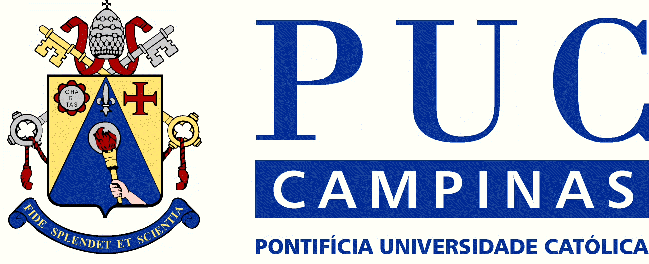
**Segunda Avaliação**

**Algoritmos e Linguagem de Programação**

Engenharia de Software

23/09/2024

Nome: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ RA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**RESOLVA A PROVA COM LETRA LEGÍVEL!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

Sistema de Gerenciamento de Alunos

Crie um sistema em C que gerencie informações de alunos de uma escola.

As informações dos alunos devem ser armazenadas em uma struct que contém:

- Nome do aluno (string de até 100 caracteres)

- Número de matrícula (inteiro)

- Nota final (float)

O programa deve permitir ao usuário realizar as seguintes operações:

1. **Cadastrar Aluno:** Cadastrar um novo aluno.

2. **Exibir Todos os Alunos:** Exibir uma lista com os dados de todos os alunos cadastrados.

3. **Calcular Média da Turma:** Calcular e exibir a média aritmética das notas de todos os alunos cadastrados.

4. **Exibir Alunos Aprovados:** Exibir uma lista com os nomes dos alunos cuja média final seja igual ou maior que 5.0.

5. **Buscar Aluno por Matrícula:** Buscar um aluno pelo número de matrícula e exibir seus dados.

6. **Sair do sistema.**

Obs.:

* Cada funcionalidade deverá estar em uma função.
* Não se preocupem com a inclusão de bibliotecas.
* Podem usar cout e cin ou printf e scanf;
* Os programas deverão ser escritos à caneta e devem estar legíveis e com indentação padrão.

Implementação:



